Сценарий квеста на день рождения «Мир Майнкрафт»

Хочу поделиться квестом для дня рождения мальчика. Я не один раз проводила квесты для своих детей, но всегда новогодние. А этот квест – дебют, в том смысле, что придуман полностью мной и плюс был проведен среди приглашенных детей. А это на порядок сложнее: своих детей и их интересы я знаю, а увлечь чужого ребенка, чтобы ему тоже было интересно, не так просто. В своих квестах я обычно использую материалы и наработки, кот. есть в свободном доступе в интернете. Поэтому этот квест мое ответное «мерси»: может кому-то пригодится)).

День рождения младшего сына пришелся на очередной локдаун. ТРЦ закрыли, а планы были большие: друзья заранее приглашены, квест в кафе выбран и почти заказан. Пришлось срочно спасать настроение именинника, поэтому был обещан квест по мотивам «Майнкрафт», кот. проведем дома. С темой я практически не была знакома (в игру ни разу не играла), имела только общее представление, о чем речь. Поискала в интернете квесты с подобной тематикой и ничего не нашла. Точнее не нашла того, что бы мне понравилось. Решила сочинить сама, взяв за основу саму игру. Интернет и спец.сайты по игре в помощь). Что-то я упростила: в игре, чтобы скрафтить предметы пропорции не всегда 1:1. У нас сыновьями даже были споры, можно так или нельзя)). Но сошлись на том, что это наш мир Майнкрафт, поэтому как создатели можем делать все и как захотим). Основные моменты, вроде бы, были выдержаны: в игре действительно, чтобы получить тот или иной ресурс или попасть в определенную локацию, нужно проделать те действия, что описаны в квесте. В любом случае: я художник, я так вижу).

Выкладываю свой сценарий в таком виде, в каком писала для себя. С пояснениями по ходу действия. Писала достаточно подробно, чтобы самой не запутаться, т.к. много специфических терминов. Название персонажей игры выделила жирным шрифтом, ресурсы – курсивом. Все ресурсы – распечатанные картинки из интернета. Для удобства печати комплектовала каждый ресурс по несколько штук на одном листе, потом разрезала на прямоугольники. Приложу в материалах для печати.

1. Знакомство

Сегодня мы празднуем день рождения нашего….(имя). Приглашаю вас провести его в мире Майнкрафт. Все учасники получают отличительный знак игрока (Были куплены медальки в тему. Как вариант, можно значки). А нашему имениннику вручим еще корону (тоже была куплена готовая корона именинника с картинкой Майнкрафт).

А вы играете в Майнкрафт? (предположительно дети должны ответить положительно☺ ). Тогда, как у любого опытного игрока у вас в инвентаре должны быть основные предметы. Давайте решим, что должно быть (слушаем варианты детей). Предлагаю каждому выбрать, какие предметы есть у него и нарисовать их (раздать листочки в клеточку по 5-7шт. Карандаши, фломастеры, маркеры. В основном нужны черный, серый, коричневый цвета. Я делила тетрадный лист на 4 части).

P.S. В ходе обсуждения направить мысли детей, что нарисовать надо следующие предметы☺:

- *доски*

*-топор*

*-кирка*

*- палка*

*-меч железный*.

Все нарисовали? Молодцы! Предлагаю хранить общий инвентарь в этой коробочке (коробка с картинкой Майнкрафт), а вот еще каждому по конверту для лично заработанного инвентаря (на обычных белых конвертах распечатала картинку Майнкрафт и подписала имена).

Перед началом квеста мы должны создать верстак. Для этого нам нужны будут *доски* и *топоры* (каждый из участников отдает ведущему доски и топор по 1 шт.), Вот ваш верстак (у меня был небольшой деревянный ящичек, который выполнил роль верстака. Подойдет, я думаю, любая коробка).

2. Цель нашей сегодняшней игры – победить **Дракона Края** и получить драконье яйцо. И, для начала, нам нужны *луки*. *Палки* у вас есть, Что еще нужно добыть? (слушаем ответы). Правильно, *нить*. Все запаслись *топором* или *мечом*, чтобы убить (мне слово «убить» к контексте детской игры не очень нравится, но в игре именно «убивают». Я старалась употреблять слово «победить») **Паука** (из пауков выпадают нити для лука).

Задание: найти в детской комнате и победить **паука** (ответить на вопрос).

Пояснение: распечатать картинки паука из Манкрафт (по количеству детей), сзади напечатать(написать) вопрос и расклеить их по комнате. Я клеила на малярную ленту: легко отрывается и не оставляет следов☺. Тот, кто правильно отвечает на вопрос, получает нить (распечатанная картинка) – 1шт.

Примеры вопросов:

- что, кроме нити, выпадает при убийстве паука? (паучий глаз)

- как ведут себя пауки днем? (пассивны)

- какие виды пауков ты знаешь? (пещерный и обычный)

- кто может быть наездником на пауке? (скелеты)

- чем отличается пещерный паук от обычного? (если укусит, отравит игрока; немного меньше размером)

- что является лекарством от яда паука? (молоко)

- можно ли укрыться от паука на стене? (нет, они умеют забираться на стену)

- чем нужно уничтожить паутину, чтобы получить нить? (мечом)

Молодцы! Нить добыли. Можно крафтить *лук*. (все кладут по 1 *нити* и 1 *палке* в верстак, взамен получают от ведущего лук).

Но *мечи* и *топоры* затупились. Давайте их отремонтируем. (Нужно положить мечи и топоры в верстак – кто чем воевал с пауками. При ремонте 2 предмета меняются на один. Т.е. у игроков теперь мечей-топоров в 2 раза меньше. Мечи-топоры кладем в общий инвентарь, а луки - каждый в свой персональный конверт).

3. О, мы вовремя получили *луки*. Нас атакуют **Криперы**. Они атакуют с двух сторон, поэтому делимся на две команды (для разделения на команды, как вариант, в мешочек положить черные и белые шашки по количеству игроков).

Наша задача издалека попасть в **Криперов**, чтобы они к нам не приблизились. Игроки команды, которая первая победит своего **Крипера**, получают по одному дополнительному ресурсу.

Пояснение: каждому игроку выдать по 3 шарика. Я эти шарики сделала из бумаги: просто смяла в комок лист бумаги. Есть шарики для настольного тенниса – отлично. А в принципе, по желанию и возможности☺. Кидание шариков в Крипера изображает стрельбу из лука.

Картинку Крипера распечатала на листе А4, вырезала и прикрепила на коробку из-под обуви. Количество таких коробок зависит от количества игроков. У нас было 6 человек, делились на две команды. 3-4 человека – оптимальное количество для команды, на мой взгляд. Дети не должны толпиться возле коробки и мешать друг другу.

Коробки с Криперами поставить в разные концы комнаты, участники занимают места вокруг, на оговоренном расстоянии (не сильно близко, чтобы было интереснее, но и не слишком далеко, чтобы попали☺), По сигналу ведущего начинают кидать шарики в коробку. Кидают до тех пор, пока все не окажутся в коробке. Кто справился, подходит и вытягивает 3 ресурса (там были *золото*, *изумруды* и *железо* в соотношении 6:8:4(18 шт= 6 игроков х 3 ресурса). Эти ресурсы кладут в общий инвентарь.

Когда все справились, определяем команду-победителя (чьи игроки первые закинули все шарики). Эти игроки вытягивают еще по 1 ресурсу (лежат отдельно, там могут быть: *нить*, *лук*, *кирка*, *топор*, *железо*, *изумруд*, *золото*). Эти ресурсы каждый убирает в свой конверт.

Молодцы, с **Криперами** мы разобрались. Но *луки* наши повредились, Поэтому кладем их в верстак и крафтим из двух поврежденных один целый. Готовые убираем в общий инвентарь.

4. Не пора ли нам восстановить силы перед следующими испытаниями? Все моют руки и приглашаются к праздничному столу. Пока накрываем на стол, именинник может провести рум-тур (это слово сейчас модно у детей, что означает «показывает гостям квартиру»).

P.S. Пока дети едят, наклеили с мужем на пол дорожку «руки-ноги». Схему и картинки рук и ног нашла в интернете. Приложу в материалах для распечатки. Клеили малярным скотчем, он не оставляет следов.

4.1. Подкрепились? Готовы к новым заданиям? Перед следующим испытанием предлагаю каждому придумать для себя скин. Можно нарисовать самим, можно воспользоваться такими заготовками (раздать листочки в клеточку или картинки с человечками Майнкрафт, кот.можно разукрасить. Примеры таких картинок приложу).

Пояснение: это отвлечение смысловой нагрузки для самого квеста не несет. Призвано занять детей на некоторое время и сделать перерыв после еды).

5. Получилось? Отлично, вы просто молодцы! Так, время пополнить наши ресурсы. Смотрим в инвентаре, у всех есть *кирки*? Тогда вперед! Давайте обследуем пещеры, развалины, древние обломки. Дело это непростое. Нужно очень внимательно смотреть, куда ставишь ногу или до чего дотрагиваешься рукой.

Задание: пройти дорожку «руки-ноги», поставив правильно правую или левую руку и ногу. Игрок, кот. пройдет путь, получает 4 ресурса. Тому, кто ни разу не ошибется, можно дать выбрать 1 доп.ресурс.

Основные ресурсы (24 шт = 6 детей х 4 ресурса):

- *обсидиан –* 6 шт.

*- снежки –* 6 шт.

*- алмазы –* 6 шт.

*- нити – 3 шт.*

*-палки* – 3 шт.

Дополнительные ресурсы (лежат отдельно):

-*броня, лук, меч, незеритовый слиток, палка, алмаз*

6. Ресурсы мы пополнили. Пора посетить Нижний мир (Незер, Ад). Что нам для этого нужно? Правильно, построить портал из обсидиана. Положите 6 блоков *обсидиана* (получили в прошлом задании) на пороге детской комнаты ( у нас там был Нижний мир, а дверной проем выполнял роль портала☺ ) и…. (дети отходят) поджигаем (использовала механическую хлопушку с блестящим серпантином внутри). Спускаемся в Нижний мир (заходим в спальню) и встречаем **Ифритов** (расставила кегли с прикрепленной картинкой ифрита).

Как будем с ними бороться? У нас в инвентаре, кажется, есть снежки. Проверяем. Значит берем снежки (выдала шарик для сбивания кеглей) и по очереди сбиваем Ифритов (с расстояния 2-х метров). У каждого по 3 попытки. Если попал шарик передаем следующему. Из Ифритов выпадает *огненный стержень*(тому, кто сбил, выдается один стержень).

P.S. У нас трех попыток хватило всем, чтобы сбить одну кеглю. Они стояли довольно кучно))

Все добыли стержень? Складываем в верстак и крафтим *огненный порошок* (выдать каждому по 1 картинке порошка). Кладите его в инвентарь.

7. Кто помнит, какая цель нашей сегодняшней игры? Правильно, победить **Дракона Края**. И для этого нам нужно попасть в Край. Как это сделать? (открыть портал). У вас все есть, чтобы его открыть? Не хватает *ока Края*. Как его получить? Для этого нужен *жемчуг Края*. Где его взять? Точно, победить **Эндермена** (**Странник Края**). Как его можно победить? (слушаем варианты детей. Решение: нужно спрятаться в укрытие и оттуда уже убивать Эндермена). Давайте построим укрытие, чтобы Эндермен до нас не добрался.

Задание: построить строение выше, чем Эндермен (в игре это один из самых высоких персонажей). Детям выдать кубики или что-то похожее, чтобы можно было складывать друг на друга. Я выдала деревянные брусочки игры Дженга. Рядом с каждым поставить Эндермена (на кеглю наклеила картинку). И на скорость дети должны построить башню выше фигурки Эндермена. Кто быстрее всех построит (так, чтобы не завалилась), получает 1 доп.ресурс на выбор (можно спросить, что хочет, а можно предложить выбор из тех, что были в задании «руки-ноги». Они могут так и лежать отдельно). Выдать всем *жемчуг* по 1 шт.

Когда все построят, можно дружно завалить башни, чтобы сбить Эндермена. Получается весело).

*Жемчуг Края* мы добыли. *Огненный порошок* есть в инвентаре. Теперь, что нам нужно для открытия портала в Край? Правильно *глаз Края*. Положите жемчуг и порошок в верстак. Готово, вот ваш глаз Края (всем выдать по 1шт.). Портал активирован!

8. Мы, наконец, попали в Край. Теперь надо уничтожить **кристаллы Края** на вершинах обсидиановых столбов, чтобы они не восстановили Дракона. Нам нужны будут *луки*. Сколько у вас луков в инвентаре? (посчитали). Остальные нужно скрафтить. Положите нужные ресурсы в верстак (*палка+нить*), У всех есть луки? Тогда приступим.

Задание: мишень дартса – это **кристалл Края**. Нужно попасть 3 раза, чтобы разбить. Если игрок попадает в кольцо 9-10, тогда кристалл разбивается сразу. Кристаллов Края столько же, сколько и игроков, значит каждый должен «разбить» свой.

9. Кристаллы вы разбили. Теперь пора сразиться с **Драконом Края**. Но сначала давайте подготовимся. Увеличим наши силы. У вас есть в инвентаре *золото*? Создавайте из него *золотые яблоки.* Золото – в верстак, яблоки – на столе. Угощайтесь!

P.S. Это так, небольшая пауза, чтобы дети отдохнули и перекусили. На столе, кроме яблок, стояли конфеты, мармелад, кексы и напитки.

Так, теперь давайте позаботимся о броне. Что у вас есть для покупки брони? (*золото и изумруды*).

Пояснение: дети передают ведущему золото или изумруд, а взамен получают картинку брони и возможность ее сделать такой, какой захочет. Чтобы была возможность разукрасить в нужный цвет, распечатывайте на черно-белом принтере. Фломастеры, карандаши в помощь☺.

*Алмазы* не трогаем. Нам ведь еще нужны *алмазные мечи*. Давайте их скрафтим. Кладите *железные мечи* и *алмазы* в верстат (если мечей не хватает, можно докупить за *золото* и *изумруды*). Вот ваши *алмазные мечи.*

К битве с Драконом вы готовы. А вот и Дракон. Он пока далеко, поэтому такой маленький. А внизу зеленая линия жизни.

Пояснение: Дракона распечатала на листе А4. Под картинкой строка с текстом, где находится яйцо дракона : ИЩИТЕ В ШКАФУ В ДЕТСКОЙ КОМНАТЕ. Эту строку заклеила зелеными самоклеющимися полосками. Отрезала клейкую часть от листочков для записей. Полосок столько, сколько детей. Т.е. надпись закрывается не цельной полосой, а несколькими полосочками, чтобы их можно было по одной отрывать. Таким образом надпись постепенно становится видна. Лист с Драконом прикрепить на стену так, чтобы всем было видно.

Задание: чтобы победить Дракона и узнать, где спрятано яйцо, каждый должен выполнить 1 задание. Именинник закрывает глаза и вытягивает задание, а ведущий указывает, кто это задание выполняет. После каждого выполненного задания, одна полосочка жизни у дракона отрывается.

P.S. Примеры заданий будут в материалах для печати.

Ну в конце понятно: все бегут в спальню искать в шкафу яйцо. Роль яйца у меня выполнял круглый закрывающийся шар (купили в зоомагазине прогулочный шар для хомяков). Внутри лежали каждому небольшие презенты: магнитик, брелок, шоколадка. Все с картинками майнкрафт.

Квест занял, приблизительно 1,5 часа. Игроков было 6 человек, все мальчики (5 – 8-летние, 1- 12-летний). Для такой компании квест прошел «на ура». Если детей больше, есть смысл поделить на две команды: для заданий 5,6 и 8. Иначе долго ждать, пока дойдет очередь и детям становится скучно).

Для украшения дома купили зеленые и коричневые шарики и шарики с криптерами. Плюс тематическое украшение стола и подарков. Торт тоже был в стиле Майнкрафт, делала сама. Сейчас все украшения можно купить в интернете. Даже локдаун не помеха. В итоге, день рождения прошел отлично, именинник (да и гости) остались довольны.

Удачных и веселых всем праздников и счастливых детей!